

Autor	Beitrag
<p><a href="#">gmg</a> 15.01.2013 21:08</p>	<p><a href="#">Filmchen auf youtube....</a></p> <p>Dem Filmchen im Link kann man entnehmen, dass die Kappung bei TR 4 GSG auf die 1.000 € Grenze funktioniert....</p> <p>Antworten vom Hersteller:</p> <p>Nr. 1 Sehr geehrter Herr , Ihr E-Mail vom 23.08.2011 hat mich erreicht.</p> <p>Gerne gebe ich Ihnen dazu eine kurze Darstellung des Sachverhaltes.</p> <p>Nach Prüfung kann ich Ihnen mitteilen, dass die geschilderte (gefilmte) Situation, exakt den den gesetzlichen Voragben entspricht.</p> <p>Nur durch die Einhaltung dieser Vorgaben ist es möglich von der PTB (Physikalisch-Technische Bundesanstalt)eine Zulassung zum Betrieb des Gerätes zu erhalten.</p> <p>Nr. 2 In dem von Ihnen geschilderten Fall sieht die aktuelle technische Richtlinie nachfolgendes vor.</p> <p>Wird in einem Spiel (Freispiel) der Maximalgewinn/maximale Punktespeicher von 100.000 Punkten erreicht werden die überzähligen Gewinnpunkte und Freispiele abgeschnitten bzw. Freispielserien werden beendet.</p> <p>Mit freundlichen Grüßen Frank Putzer Produktmanagement</p> <p>Anmerkung: Also schien die Begrenzung auf die 1.000 € so lange zu funktionieren, bis die neue Umgehung durch die Cash Games, Action Games und wie auch immer genannt kam. [Bally Wulff - als Vorreiter - sei Dank :schimpf:]</p> <p><u>Trauriger mir mitgeteilter Rekord:</u></p> <p>850 AGs brachten mit den dann aufgelaufenen Gewinnen an AGs und Punkten fast 16.000 € Geld. Diese sollen dann auch noch per Überweisung an den Spieler ausgezahlt worden sein, damit dieser nicht so lange warten musste.....</p> <p>Tja</p>
<p><a href="#">John-Lautner</a> 21.01.2013 16:19</p>	<p>Auch mit AG ist der Punktespeicher auf 100000 begrenzt - also diese Story würde ich mal ins Gebrüder Grimm Regal stecken</p>

Autor	Beitrag
<a href="#">gmg</a> 22.01.2013 08:37	quote----- Original von John-Lautner Auch mit AG ist der Punktespeicher auf 100000 begrenzt - also diese Story würde ich mal ins Gebrüder Grimm Regal stecken -----  Wer hat von einer Punktanzeige gesprochen???
<a href="#">John-Lautner</a> 22.01.2013 16:59	also 16000€ auf dem Geldspeicher - alles klar - geh in Rente :old:
<a href="#">gmg</a> 22.01.2013 17:20	quote----- Original von John-Lautner also 16000€ auf dem Geldspeicher - alles klar - geh in Rente :old: -----  Wer hat von 16.000 € auf dem Geldspeicher gesprochen???
<a href="#">John-Lautner</a> 22.01.2013 17:43	also alles heisse luft :D (wenn sich schwachköpfe nen scheiss beruf suchen :applaus:)
<a href="#">gmg</a> 22.01.2013 18:36	quote----- Original von John-Lautner also alles heisse luft :D (wenn sich schwachköpfe nen scheiss beruf suchen :applaus:) -----  1) Du solltest Dir mal die Forenregeln reinziehen.  2) Die Möglichkeiten der Geld- und Punktanzeige eines GSG ergeben sich aus der beigefügten Aufnahme.  Grüße

Autor	Beitrag
<p><a href="#">malexx</a> 22.01.2013 19:50</p>	<p>quote----- Original von gmg Original von John-Lautner also alles heiße luft :D (wenn sich schwachköpfe nen scheiss beruf suchen :applaus:) -----</p> <p>1) Du solltest Dir mal die Forenregeln reinziehen.</p> <p>2) Die Möglichkeiten der Geld- und Punktanzeige eines GSG ergeben sich aus der beigefügten Aufnahme.</p> <p>Grüße</p> <p>Hallo an alle,</p> <p>@gmg</p> <p>dann solltest Du uns auch sagen, wann diese Aufnahme entstanden ist. Solch eine Summe kann nur auf einem Gerät nach TR 3.X zustande kommen. Mit einem Gerät nach TR 4.1 ist es gar nicht möglich.</p> <p>Diese Summen sind definitiv nicht über AG´s zustande gekommen.</p> <p>Wollen wir doch fair bleben.</p> <p>Gruß</p>
<p><a href="#">rosebud</a> 22.01.2013 20:06</p>	<p>hi,</p> <p>genau !</p> <p>Nach TR4 dürfen maximal 100000 Punkte auf dem Punktespeicher sein !</p> <p>grüsse</p>
<p><a href="#">gmg</a> 23.01.2013 10:15</p>	<p>quote----- Original von malexx</p> <p>@gmg</p> <p>dann solltest Du uns auch sagen, wann diese Aufnahme entstanden ist. Solch eine Summe kann nur auf einem Gerät nach TR 3.X zustande kommen. Mit einem Gerät nach TR 4.1 ist es gar nicht möglich.</p> <p>Diese Summen sind definitiv nicht über AG´s zustande gekommen.</p> <p>Wollen wir doch fair bleben.</p> <p>Gruß</p> <p>-----</p> <p>Ich habe mit der o. a. Aufnahme die Möglichkeiten des Hardwarebestandteiles "Geld- und Punktespeicheranzeige" eines zugelassenen Geldspielgerätes aufgezeigt.</p> <p>Grüße</p>

Autor	Beitrag
<p data-bbox="92 147 327 210"><a href="#">gmg</a> 23.01.2013 11:19</p>	<p data-bbox="352 147 1476 210">Ich hörte gerade, dass maximal 950 Action Games (oder wie auch immer bezeichnet) auf dem Action Games Zähler angezeigt werden können.</p> <p data-bbox="352 248 1476 311">{Frage mich natürlich, warum nicht 999 Action Games angezeigt werden können, aber EGAL.}</p> <p data-bbox="352 349 1220 517">Und 950 Action Games sind natürlich geldtechnisch NIX. Halt eben nur 950 kostenfreie "Sonderspiele". In denen man dann 1000 Punkte pro Sonderspiel gewinnen kann. Oder 6 zusätzliche Action Games pro Sonderspiel gewinnen kann. Oder NIX! :biggrin:</p> <p data-bbox="352 555 1412 618">Und die Punktanzeige des GSG ist natürlich bei TR 4.X GSG auf 100.000 Punkte begrenzt.</p> <p data-bbox="352 618 1460 786">Und wenn man "punkteanzeigetechnisch" in einen Bereich reinkommt, wo die 100.000 Punkte Grenze neue - zusätzliche - Punktgewinne kappen würde, wird automatisch vom Punktespeicher auf den Geldspeicher umgebucht.. Ab einer bestimmten Punktezahl kann man dann auch gar nicht mehr spielen, bis ein vom Hersteller definiertes Punktelevel wieder unterschritten worden ist.</p> <p data-bbox="352 824 1045 855">(z. B. vom Hersteller ADP als Cash-Time bezeichnet</p> <p data-bbox="352 893 1141 925"><u>Detailinfo aus einem Spiel- und Gewinnplan des Herstellers:</u></p> <p data-bbox="352 963 1460 1160">Zeigt der Punktespeicher mind. 30 000 Punkte, wird die Wandlung von Punkte nach Geld eingeschaltet und kann bis zum Unterschreiten von 30 000 Punkten nicht abgeschaltet werden. Bei mind. 90 000 Punkten auf dem Punktespeicher findet CASH TIME statt. Hierbei werden automatisch Punkte in Geld gewandelt, wobei kein weiterer Spielbetrieb möglich ist. Dieses wird erst unterhalb von 85 000 Punkten wieder aufgehoben.).</p> <p data-bbox="352 1198 1476 1328">Trotzdem kann man - aus Sicht des Spielers - in solchen Spielsequenzen deutlich mehr als 1.000 € gewinnen. Es werden aber halt eben nicht mehr als 100.000 Punkte auf dem Punktespeicher angezeigt. Und dann werden Punkte auf den Geldspeicher umgebucht. Und dann kann man wieder spielen. usw.</p> <p data-bbox="352 1366 1396 1464">Und die Anzeige der höchstmöglichen Anzahl der Action Games ist ja durch den Verordnungsgeber nicht reglementiert worden und liegt damit im Gestaltungsspielraum der Gerätehersteller.</p> <p data-bbox="352 1503 438 1534">Grüße</p>

Autor	Beitrag
<p data-bbox="92 145 204 174"><a href="#">rosebud</a></p> <p data-bbox="92 179 327 208">23.01.2013 12:15</p>	<p data-bbox="352 179 662 208">quote-----</p> <p data-bbox="352 212 574 241">Original von gmg</p> <p data-bbox="352 246 1468 313">Ich hörte gerade, dass maximal 950 Action Games (oder wie auch immer bezeichnet) auf dem Action Games Zähler angezeigt werden können.</p> <p data-bbox="352 347 1476 414">{Frage mich natürlich, warum nicht 999 Action Games angezeigt werden können, aber EGAL.}</p> <p data-bbox="352 448 1093 477">Und 950 Action Games sind natürlich geldtechnisch NIX.</p> <p data-bbox="352 481 949 510">Halt eben nur 950 kostenfreie "Sonderspiele".</p> <p data-bbox="352 515 1204 544">In denen man dann 1000 Punkte pro Sonderspiel gewinnen kann.</p> <p data-bbox="352 548 1220 577">Oder 6 zusätzliche Action Games pro Sonderspiel gewinnen kann.</p> <p data-bbox="352 582 606 611">Oder NIX! :biggrin:</p> <p data-bbox="352 649 1412 716">Und die Punktanzeige des GSG ist natürlich bei TR 4.X GSG auf 100.000 Punkte begrenzt.</p> <p data-bbox="352 721 1380 817">Und wenn man "punkteanzeigetechnisch" in einen Bereich reinkommt, wo die 100.000 Punkte Grenze neue - zusätzliche - Punktgewinne kappen würde, wird automatisch vom Punktespeicher auf den Geldspeicher umgebucht..</p> <p data-bbox="352 822 1460 889">Ab einer bestimmten Punktezahl kann man dann auch gar nicht mehr spielen, bis ein vom Hersteller definiertes Punktelevel wieder unterschritten worden ist.</p> <p data-bbox="352 922 1037 952">(z. B. vom Hersteller ADP als Cash-Time bezeichnet</p> <p data-bbox="352 990 1133 1019">Detailinfo aus einem Spiel- und Gewinnplan des Herstellers:</p> <p data-bbox="352 1057 1460 1258">Zeigt der Punktespeicher mind. 30 000 Punkte, wird die Wandlung von Punkte nach Geld eingeschaltet und kann bis zum Unterschreiten von 30 000 Punkten nicht abgeschaltet werden. Bei mind. 90 000 Punkten auf dem Punktespeicher findet CASH TIME statt. Hierbei werden automatisch Punkte in Geld gewandelt, wobei kein weiterer Spielbetrieb möglich ist. Dieses wird erst unterhalb von 85 000 Punkten wieder aufgehoben.).</p> <p data-bbox="352 1292 1468 1426">Trotzdem kann man - aus Sicht des Spielers - in solchen Spielsequenzen deutlich mehr als 1.000 € gewinnen. Es werden aber halt eben nicht mehr als 100.000 Punkte auf dem Punktespeicher angezeigt. Und dann werden Punkte auf den Geldspeicher umgebucht. Und dann kann man wieder spielen. usw.</p> <p data-bbox="352 1460 1396 1556">Und die Anzeige der höchstmöglichen Anzahl der Action Games ist ja durch den Verordnungsgeber nicht reglementiert worden und liegt damit im Gestaltungsspielraum der Gerätehersteller.</p> <p data-bbox="352 1594 438 1624">Grüße</p> <p data-bbox="352 1646 638 1668">-----</p> <p data-bbox="352 1769 383 1798">hi,</p> <p data-bbox="352 1832 1348 1861">dann ist das doch so völlig in Ordnung : Keine Anzeige über 100000 Punkte.</p> <p data-bbox="352 1899 1484 1995">Da diese Massnahme dem Spielerschutz dient sollten vielleicht auch die Geräte in den Spielbanken so umgebaut werden, dass sie keine höheren Beträge als 1000 Euro anzeigen können :).</p> <p data-bbox="352 2033 1444 2101">Auch bei den weiteren Spielangeboten wie Lotto, Lotterien etc. sollte nicht mehr mit grösseren Gewinnmöglichkeiten geworben werden dürfen.</p>

Autor	Beitrag
	grüsse
<a href="#">gmg</a> 23.01.2013 13:15	<p>Kommen wir dann noch mal zu einigen Ansichten des GSG-Bildschirms bei einem aktuellen GSG mit TR 4.x SW.</p> <p>Die Sequenz beginnt nach den Freispielen mit einem Stand von 52 € auf dem Geldspeicher und 78600 Punkten auf dem Punktspeicher.</p> <p>30 Action Games befinden sich auf dem Action Games Zähler und werden gespielt. Der AG Zähler fällt auf 21 Spiele, "erholt" sich durch zusätzlich gewonnene AGs auf 31 Zähler, und fällt dann durch die weitere Bespielung auf den Zählerstand 21 AGs und in den Wartemodus. Nun müssen erst Punkteguthaben in den Geldspeicher zwangsumgebucht werden, bevor weiter gespielt werden kann.</p> <p>Grüße</p>
<a href="#">gmg</a> 23.01.2013 13:37	<p>21 Stück Action Games befinden sich also noch auf dem Zähler und können (demnächst) bespielt werden.</p> <p>Insgesamt sind bisher 21 Stück AGs bespielt worden.  Ergebnis dieser 21 Stück AGs == 12.000 Punkte Gutschrift auf dem Punktespeicher.</p> <p>Jetzt kommt das Irre:</p> <p>Zeitaufwand für die Bespielung der 21 Stück gespielten Action Games = 28 Sekunden.</p> <p>Das ist so geil.  Das ist nur am Knallen.  Das Erlebnis muß man selbst gehabt / gesehen haben, um zu verstehen, wie der Spieler beeinflusst ("gefüttert") wird.  Einfach IRRE!</p> <p>Ich habe letztens einem geneigten - neutralen - Publikum das Filmchen zeigen können.</p> <p>Optimale Voraussetzungen:</p> <p>Konzentriertes und interessiertes - jedoch nicht vorbelastetes - Publikum.  [Also diese Menschen, die GSG aus Pommes Frites Buden oder aus dem Gastrobereich kennen.. "Da drehen sich doch die 3 Scheiben oder Walzen???"]  Abgedunkelter Raum.  Beamer mit 2 Leinwänden (1 x Standard und 1 x Smartboard &gt; irres Teil für Präsentationen...)  Leistungsfähige Dolby-Surround-Hifi Raumbeschallung.  Meine Person am Mischpult.... :D  Ich hatte die Aufmerksamkeit ALLER.....  Auch noch nach der 3. Wiederholung.  Die haben ja gar nicht verstanden, was da so abging....  Allein das akustische Erlebnis des Aufzählens der neu gewonnenen AGS...</p> <p>Grüße</p>

Autor	Beitrag
<a href="#">KARO</a> 23.01.2013 14:38	Guten Tag Herr gmg ,  eventuell können Sie ja auch mal hier berichten wessen Interesse Sie hier vertreten , oder ist das nue Ihr eigenes ? , man könnte ja sonst auf ganz andere Gedanken kommen !
<a href="#">LKKS</a> 23.01.2013 15:02	quote----- , man könnte ja sonst auf ganz andere Gedanken kommen ! -----  Welche?
<a href="#">gmg</a> 23.01.2013 15:04	Das Interesse der Öffentlichkeit.  Die Öffentlichkeit hat ein vitales Interesse daran, dass - dieser Bereich - sofern erforderlich - angemessen reglementiert wird - nie wieder eine komplette Berufsgruppe in die Illegalität getrieben wird.  Grüße
<a href="#">KARO</a> 23.01.2013 16:14	Wer hat denn das vitale Interesse der Öffentlichkeit festgestellt ? , mir ist nichts davon bekannt und wer hat Sie zum Vertreter der Öffentlichen bestellt ?
<a href="#">gmg</a> 23.01.2013 16:41	Z. B. <a href="#">Ministerialbeamte und Verbandvorsitzende</a> ...  und ich bin nicht der Vertreter der Öffentlichkeit, sondern ich bin ein Teil der Öffentlichkeit, der sich interessiert.  Öffentlichkeit ist für mich die Gesamtheit der potentiell an einem Geschehen teilnehmenden Personen. Also auch Sie, Herr KARO.
<a href="#">gmg</a> 28.01.2013 09:10	Und es gibt natürlich im laufenden Spiel noch ganz andere Anzeigen:  Geldspeicher: 128,00 € Punktspeicher: 78.200 Punkte  Action Games Zähler: 413 Stück  Grüße
<a href="#">John-Lautner</a> 28.01.2013 16:55	Wunderbar! eher wohl 2 zusammengegoogelte Fotos eines ungläubigen Beamtenbüttels der nicht wahrhaben will, dass es Menschen gibt welche ein einigermaßen normales Einkommen haben :grandma: Du bist zufällig auf die Branche gestossen und kannst es nicht ertragen ... :heul:
<a href="#">eszet</a> 21.02.2013 11:40	Die theoretische Gewinkappung wird nicht nur durch Action Games und Cash Games umgangen. In Freispielen geht das Programm bei adp in die Cash Time um Platz zu schaffen, auf dem Punktespeicher, für weitere Gewinne die in Summe EUR 1000,- deutlich übersteigen.  <a href="#">Quelle: YOUTUBE bei 3:40 das Video anhalten</a>

Autor	Beitrag
<a href="#">gmg</a> 21.02.2013 18:05	<p>Beeindruckendes Filmchen....</p> <p>Wenn einem einmal so etwas passiert, ist man angefixt.</p> <p>Grüße</p>
<a href="#">rosebud</a> 21.02.2013 21:24	<p>quote-----</p> <p>Original von gmg  Beeindruckendes Filmchen....</p> <p>Wenn einem einmal so etwas passiert, ist man angefixt.</p> <p>Grüße  -----</p> <p>hi,  :applaus: :applaus:</p> <p>So so, hier stellt also ein Sachverständiger fest, dass man durch einen Gewinn in Höhe von € 1.500.- "angefixt" wird.</p> <p>Dann verbieten wir das doch !</p> <p>Aber alle Glückspielangebote ! (Lotto , Glücksspirale, Automaten, Preisausschreiben, aktion Mensch etc.).</p> <p>Was soll man als Höchstgewinn noch erlauben ? 10 Euro ? 100 Euro ?</p> <p>Wo ist die Grenze bis zu der man nicht "angefixt" wird ?</p> <p>Bitte beantworte mir diese Frage , Sachverständiger !</p> <p>Danke !</p> <p>grüsse</p>

Autor	Beitrag
<p data-bbox="92 145 327 212"> <a href="#">lodermulch</a>            22.02.2013 00:49         </p>	<p data-bbox="352 145 1029 179">gutes argument auf die elfmeter-vorlage von gmg :(</p> <p data-bbox="352 212 949 246">ich erlaube mir mal kurz eine korrektur "i.V." :</p> <p data-bbox="352 280 1252 347">"angefixt" wird man <u>NICHT</u> durch eine spezielle höhe des gewinns, auch nicht, wenn man in vielfachen des einsatzes rechnet -</p> <p data-bbox="352 414 1332 548">"angefixt" - und zwar im wahrsten wortsinne, nämlich: mit voller absicht vom dealer/automatenhersteller süchtig gemacht, vom eigenen produkt abhängig gemacht, voll umfänglich bewußt in ein psychologisch anormales verhalten getrieben,</p> <p data-bbox="352 582 550 616">wird man durch</p> <ul data-bbox="352 649 1244 817" style="list-style-type: none"> <li>* die hohe ereignisfrequenz der spiele</li> <li>* die illusion des gewinnens durch beinahe- und scheinwinne</li> <li>* die gewinnanimation, die schon bei kleinstgewinnen allerlei bimmel und optisches trää produzieren und so eine "belohnung" jenseits der monetären einsatzrückgewähr vorgaukeln.</li> </ul> <p data-bbox="352 884 1189 1019">das gesamte design der aktuellen automaten beruht darauf , beim spieler einen "flow" hervorzurufen, der zum längeren und längeren verweilen am automaten einlädt - solange, bis das geld endlich komplett alle ist.</p> <p data-bbox="352 1052 1173 1086">was sollen denn die bequemen sessel der gauselmann-geräte?</p> <p data-bbox="352 1086 734 1120">was soll das gedämpfte licht?</p> <p data-bbox="352 1120 1252 1187">was soll der stündliche rundgang der "fachkräfte" für suchterzeugung, mit ihren peinlichen fastfood-geschenken?</p> <p data-bbox="352 1187 909 1220">was soll der ec-karten-service in der halle?</p> <p data-bbox="352 1254 1428 1321">man will den kunden einlullen, ihn davon ablenken, dass er gerade dabei ist, mehr geld zu verspielen, als er eigentlich will.</p> <p data-bbox="352 1321 1284 1355">schnell, schnell, schnell. noch ein dreh, und noch einer. und noch einer.</p> <p data-bbox="352 1355 1396 1388">pizza? snickers? bifi? aber gerne. und noch mal den ec-kartleser? kommt sofort.</p> <p data-bbox="352 1388 1428 1456">aufstehen nur noch fürs pinkeln nötig. und noch ein dreh, und noch einer. seit "wild water" alle 3 sekunden, seit "crown casino" alle 1,5 sekunden. und noch ein dreh.</p> <p data-bbox="352 1456 1396 1523">ding, ding, ding. wir sind im flow. gewinn? egal. verlust? scheissegal. dreh, dreh, dreh.</p> <p data-bbox="352 1556 1476 1758">NATÜRLICH kommt eure verlogene branche mit einem "durchschnittlichen stundenverlust" von 20,- pro gerät prima klar -der spieler bleibt halt einfach 3 stunden da. oder 6. oder 20. solange, bis er pleite ist - das ist das prinzip. handy verboten, ablenkung verboten, aufstehen verboten. rauchen? selbstverständlich weiterhin möglich, wir sind ein raucherverein e.v. , alles easy, nichtraucherhalle ist der leere raum nebenan, nur steh bitte nicht auf, sondern bleib im flow. dreh, dreh, dreh.</p> <p data-bbox="352 1792 1460 2128">alles - ALLES - ist bewusst auf maximale suchterzeugung ausgerichtet. wenn gauselmann behauptet, es gäbe ja nur 0,8 % süchtige - dann nicht deswegen, weil er nicht alles menschenmögliche versuchen würde, jeden einzelnen kunden "anzufixen", sondern weil dieser vorgang, genau wie rauchen, saufen, kiffen, koksen, erst nach dem dritten oder vierten besuch greift - aber irgendwann bekommt ihr alle, nicht nur die "labilen" , die "ausnahmefälle" , die "schwachen" - sondern alle. weil die geräte von soziologen und psychologen designt werden. weil ihr auf 30 jahre erfahrung und testlauf im casino zurückgreifen könnt. weil die branche ohne immer neue süchtige kunden innerhalb von ein, zwei jahren pleite wäre.</p>

Autor	Beitrag
	so, das wäre erstmal grob ein einstieg ins thema "anfixen" - weitere detailfragen beantworte ich gerne.

In diesem Thema befinden sich folgende Anhänge:

- Geld- und Punktanzeige.jpg 100 KB
- Zwangsumbuchung.jpg 74,04 KB
- Cash Games BW.jpg 43,03 KB
- Spielergebnis vor AGs.jpg 97 KB
- Start AG 30 Stück .jpg 62,04 KB
- Minimum 21 AG.jpg 62,22 KB
- Zugewinn auf 31 AG.jpg 62 KB
- Wartemodus bei 21 AG.jpg 63 KB
- Spielergebnis nach 21 AG.jpg 76,05 KB
- Folie1.jpg 59,23 KB
- Folie2.jpg 45 KB